

# زیستاس

## راهنمای بازی

### محتویات:

۲۷ کارت حیوانات ✓ ۱ کارت ویژه (؟) ✓ ۳ عدد تاس ✓ راهنمای بازی ✓

### چیدن بازی:

۲۷ کارت حیوانات را همراه با کارت ویژه (؟) بُر می‌زنیم و آن‌ها را وسط، در یک مستطیل  $7 \times 4$  طوری می‌چینیم که تصویر حیوانات رو به بالا و معلوم باشد.



## در باره‌ی نمادهای روی تاس‌ها و پشت کارت‌ها:

- |                   |   |  |   |                          |  |
|-------------------|---|--|---|--------------------------|--|
| گوشته‌خوار است.   |  | عمدتاً در خشکی زندگی می‌کند.                         |  | پا ندارد و یا ۲ پا دارد. |  |
| گیاهخوار است.     |  | می‌تواند در آسمان پرواز کند یا در مسیر باد سر بخورد. |  | ۴ پا دارد                |  |
| همه چیز خوار است. |  | عمدتاً در آب زندگی می‌کند.                           |  | ۶ پا یا بیشتر دارد       |  |

## شیوه‌ی بازی:

پیشنهاد می‌شود دفعات اول روش‌های ساده‌تر را بازی کنید تا با مشخصات حیوانات آشنا شوید (برای دیدن روش‌های ساده‌تر به انتهای راهنمای بازی مراجعه کنید).

بازیکنی که بهتر از همه صدای گاو را تقلید کند، بازی را شروع می‌کند و هر سه تاس را با هم می‌اندازد. تاس‌ها مشخصات جانداري را که باید پیدا شود، نشان می‌دهند؛ عمدتاً در کجا زندگی می‌کند، چه می‌خورد و چند پا دارد.

اولین بازیکنی که آن موجود را شناسایی کند، روی کارت آن دست می‌گذارد و برای اینکه معلوم شود درست گفته است، کارت را برمی‌گرداند. نمادهای پشت کارت باید دقیقاً با نمادهای روی تاس‌ها برابر باشند. اگر بازیکن درست گفته باشد، کارت را برمی‌دارد و طوری که تصویر حیوان معلوم باشد، آن را جلوی خودش می‌گذارد.

سپس بازیکن بعدی در جهت حرکت عقربه‌های ساعت تاس می‌اندازد و دور جدید شروع می‌شود.

## کارت ویژه «؟»



اگر کارتی را که تاس‌ها نشان می‌دهند قبلاً یکی از بازیکن‌ها برده باشد، باید روی کارت ویژه «؟» دست گذاشت و همزمان نام صاحب کارت را با صدای بلند گفت. کسی که این کار را بکند، می‌تواند کارت را از صاحب آن بگیرد. اگر خود صاحب کارت زودتر دست روی کارت «؟» بگذارد، کارت را برای خودش نگه می‌دارد.

## اشتباه

اگر بازیکنی اشتباه کند (یعنی روی کارتی دست بگذارد که همه‌ی مشخصات نشان داده شده روی تاس‌ها را نداشته باشد) باید یکی از کارتهایی را که قبلاً برده است (اگر برده باشد) به وسط بازی برگرداند. سپس دور جدید آغاز می‌شود.

## پایان بازی

دو نفره: وقتی یکی از بازیکنان ۵ کارت ببرد، بازی تمام می‌شود.  
۳ یا ۴ نفره: وقتی یکی از بازیکنان ۴ کارت ببرد، بازی تمام می‌شود.  
بیشتر از ۴ نفر: وقتی یکی از بازیکنان ۳ کارت ببرد، بازی تمام می‌شود.

## روش‌های ساده‌تر

**بازی متوسط (برای آشنا شدن با بازی و مشخصات حیوانات):** در این حالت به جای ۳ تاس از ۲ تاس استفاده می‌کنیم. در این صورت برای هر بار تاس انداختن ۳ جواب وجود دارد و اولین کسی که یکی از حیوانات دارای ۲ ویژگی نشان داده شده با تاس را پیدا کند، کارت را برمی‌دارد.

**بازی ساده (برای بچه‌های کوچکتر):** در این حالت فقط یکی از تاس‌ها انداخته می‌شود. هر بازیکن خودش انتخاب می‌کند کدام تاس را بیندازد. برای هر بار تاس انداختن، ۹ جواب وجود دارد. در این حالت چند بازیکن به طور هم‌زمان می‌توانند برنده شوند.

مثال: رادین تصمیم می‌گیرد که تاس «تعداد پا» را بیندازد و تاس روی ۴ پا می‌نشیند. رضا روی کارت «گاو» دست می‌گذارد و خود رادین روی کارت «ببر»، اما پارسا روی کارت مورچه دست می‌گذارد. پس از برگرداندن کارت‌ها معلوم می‌شود که رادین و رضا درست گفته‌اند؛ پس هر یک کارت خودش را برمی‌دارد. اما پارسا اشتباه کرده است و باید یکی از کارت‌هایی را که قبلاً برده است به وسط بازی برگرداند.

### **نکته:**

مشخصات حیوانات به طور نسبی و در طیفی گسترده انتخاب شده است. برای مثال برخی از حیواناتی که در کارت‌ها محل زندگی‌شان به «آب» نسبت داده شده، در «خشکی» هم زندگی می‌کنند. منظور از حیواناتی که محل زندگی‌شان آسمان عنوان شده، حیواناتی است که به نوعی پرواز می‌کنند. با توجه به محتوای آموزشی برای بازیکنان جوانتر، مشخصاتی برای حیوانات انتخاب شده است که شناخته شده‌تر باشند.